

ゆきニック社量産機コンペ

作品紹介！

レギュレーション



ゆっきー
@yukky__neko

- ✓ 30MLで架空の次期量産機コンペを開催！！
みんなでオリジナルの量産機を作ろう！
- ✓ 30MLシリーズをカスタムしよう！
使用キット、オプションは30ML限定。
それ以外の制限はなし。
- ✓ 完成作品は投稿フォームへ！（2/16まで）
Xのタグ投稿は過程もOK。
いいねやPRで盛り上げよう！



#ゆきニツク社量産機コンペ

投稿数に制限なし！！

フォームに投稿いただいたものを紹介させていただきます！



Kazumaさんの作品

敵機の圧倒的な火力に対抗するため、とりあえずは装甲と機動性を増やそう、というシンプルなコンセプトの重装突撃型の機体です。

装甲を大幅に増やし、重くなった機体の機動性を確保するために、背部に4基のスラスターと、両脚に補助スラスターを搭載してあります。

武装面は、ジェネレーターの開発に難航したため出力が足りず、搭載スペースも確保できなかったため、出力の大きな固定武装を装備することができませんでした。

武装は、実体弾のライフル、バズーカ、ビームライフル(出力控えめ)、近接武器を装備可能です。

また、スラスターの代わりにビームキャノンを背負い、機動性を犠牲に火力を増した重装支援型として運用することも可能です。



Kazumaさんの作品

機体説明は前の投稿で。

せっかくなので近接寄りの武装バージョンです。



Kazumaさんの作品

スラスターマシマシ！



Kazumaさんの作品

出力を兵装に回した支援型。

機動力が低いので、開き直って足の後部に反動軽減用の爪を装着してあります。



だごれっどさ んの作品

30MMシリーズのアルトを組んでみました。

近接戦闘用オプションアーマーをアレンジして装着、武装は両手にマシンガンとしています。塗装はシリコンバリア法によるチッピングとウェザリング仕上げ。各センサーには偏光シールを貼っています。



だごれっどさ
んの作品



だごれっどさ
んの作品

モドキハジメさんの作品

【名】フルアーマーアルト_空間砲撃仕様

【解説】アルトのアップデートとして発表されたフルアーマーアルトの機能特化プランのひとつ。

大型キャノン砲を追加して長距離攻撃を可能にし、ジェネレーターを内蔵した大型ブースターとプロペラントタンクを追加することで機動力と出力の向上が向上している。

大型キャノン干渉してしまう腕部のレードキャノンはシールドキャノンに変更、キャノンブレードに代わる近接武器としてエナジーブレードを採用。手持ち剣になった事により、近接戦の最中にアームキャノンを撃つというアグレッシブな戦闘をする事も可能になった。

但し、重量増加が著しく、運用環境が空間戦に限定されてしまう。



モドキハジメさんの作品

【投稿者の戯言】

まず最初に.....量産機コンペなのに、バリエーション機を作った形になってしまいごめんなさい。

ゴチャゴチャと設定を書きましたが、フルアーマーアルトの武装がやや物足りなく、『ガンダム・センチネル』のFAZZのようにパックパックから伸びた大型武器が右腕の前に垂れ下がるのをやってみたかった訳です。

欲を言えば、ミサイルポッドを機体各所に付けたかったですが、現在手持ち&入手可能な30MLの中には見えそうな物が無かったので断念です。

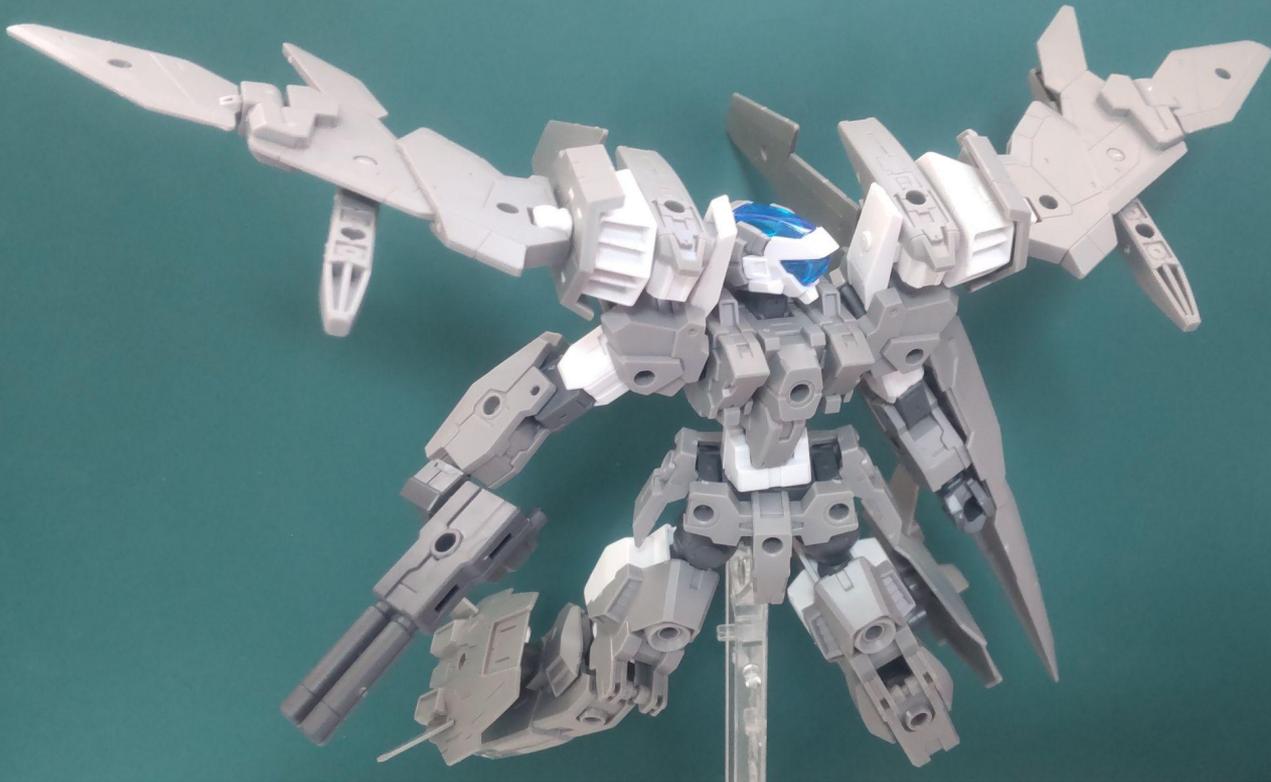


モドキハジメさん の作品

【使用したキット】

- ・フルアーマーアルト×1
- ・カスタマイズウェポンズ(ミリタリー武器)
×2
- ・カスタマイズウェポンズ大型キャノン
(アームユニット)×1
- ・カスタマイズウェポンズ(エネルギー武器)
×2
- ・アルト空戦仕様×1 (バックパツ部分だけ
使用なのでサポートメカの飛行ユニット
でも代用可)
- ・カスタマイズウェポンズ(大型プロペラン
トタンクユニット)





御水 さんの作品

人類が宇宙に住み始めて数十年。宇宙では、複数のコロニーがひとつの国家を形成し、いくつもの宇宙国家が出来上がっていた。年々宇宙の人口は増え、ついに宇宙の総人口の人口が地球の総人口の2倍近くに膨れ上がった。その地球の2倍近い人口を養うため、地球の物資が大量に流出し、地球上に住む人々の暮らしは日々貧しくなっていた。この事態を重く見た地球連邦政府は、地球と宇宙との間での人や物の移動を全面禁止した。その結果、宇宙では深刻な物資不足に悩まされる。なんとしても物資を確保しなければならない宇宙各国は連合軍を結成し、地球への侵攻を企てるのであった...

ただ、地球での軍事活動を想定していなかった宇宙国家の軍隊は、大気圏内での運用が可能であるMSを所有していなかった。

そこで開発されたのが、こちらの「ストライクイーグル」だ。本機は肩部、脚部に大型のジェットエンジンを搭載し、長時間の大気圏内の飛行が可能である。肩部ジェットエンジンに付いている翼と肩部背面に着いている大型スタビライザーで安定した姿勢制御が可能。肩部ジェットエンジンに付いている翼には拠点攻略用空対地ミサイルが一对搭載されている。このミサイルは装甲貫通力が非常に高く、基地の外殻を突き破って基地内部を破壊することもできる。また、自動誘導装置により高高度からの精密爆撃も可能である。携行武器である二連装散弾銃は、近接対空戦闘に大いに役立つ。



御水🎀さんの作品

肩部の翼は折りたたむことが可能で、艦載時のデッドスペースを減らすことができる。

御水 
さんの作品



「ストライクイーグル」の試験試作機。地球連邦軍に捕捉されながらも、テストパイロットの独断で大気圏内での初試験を強行した。その後本機は連合軍に撃墜されるが、随時データを送信していたため試験データが失われることはなく「ストライクイーグル」の開発に大きく携わった。テストパイロットは後世でも軍内部で英雄として賞賛されている。



たつなし山の翁さんの作品

「アルト試作型水中戦仕様」

バイロン軍のエグザビークルを鹵獲し、研究、改良のためアルトに装備した仕様。



天上天下 (@ayumix45) さんの作品
作品名:アルト陸戦型改&ランドメーサー



天上天下さんの作品 (@ayumix45)

年明けに陸戦型アルトとオプション8のミキシングで作ったカスタマイズです

陸戦型アルトにマルチパックを付けて火力の積載量を増加

戦車型メカ ランドメーサーを随伴し

単体で編隊的な戦闘展開を可能にすることで戦闘力をアップ



天上天下さんの作品 (@ayumix45)

さらにランドメーサーと合体することでホバー走行になり機動カアップ

通常のアルト陸戦型から基本性能向上と戦術拡張性の増加を狙った30MM量産型プランです



ヘイズル改さんの作品

デカいは正義だwww



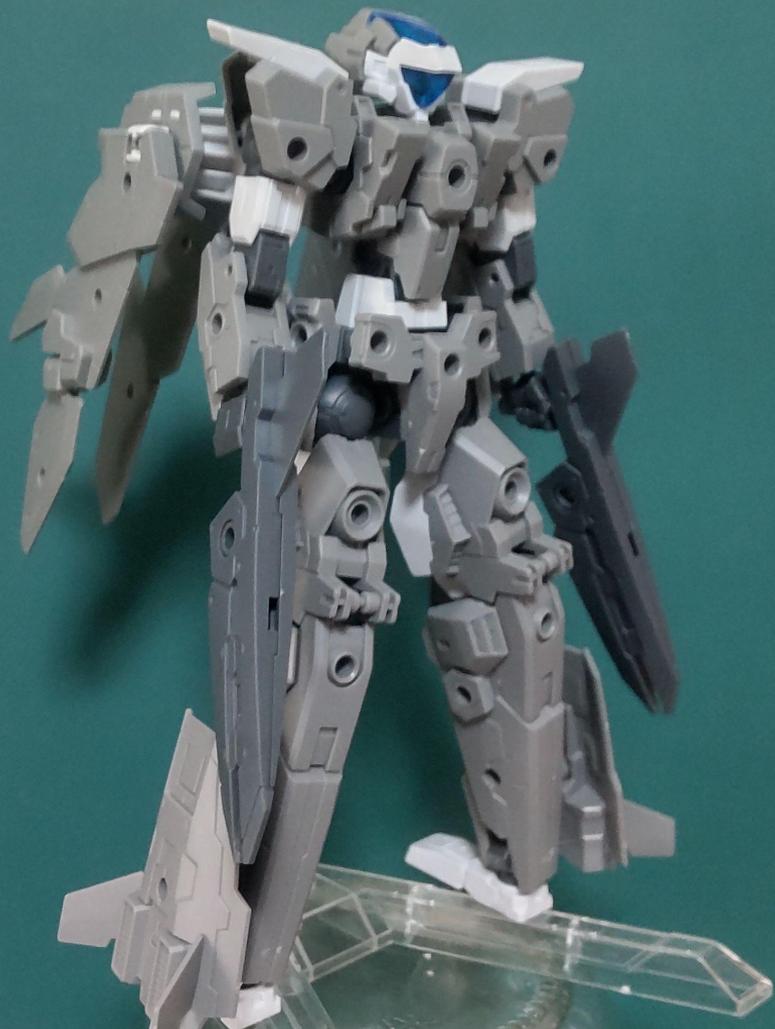
ヘイズル改さんの作品

サイズ比較用にでも(^ ^)



HEROさんの作品

新勢力の拠点は海中という設定で水中用量産機を開発しました



御水🎀さんの作品

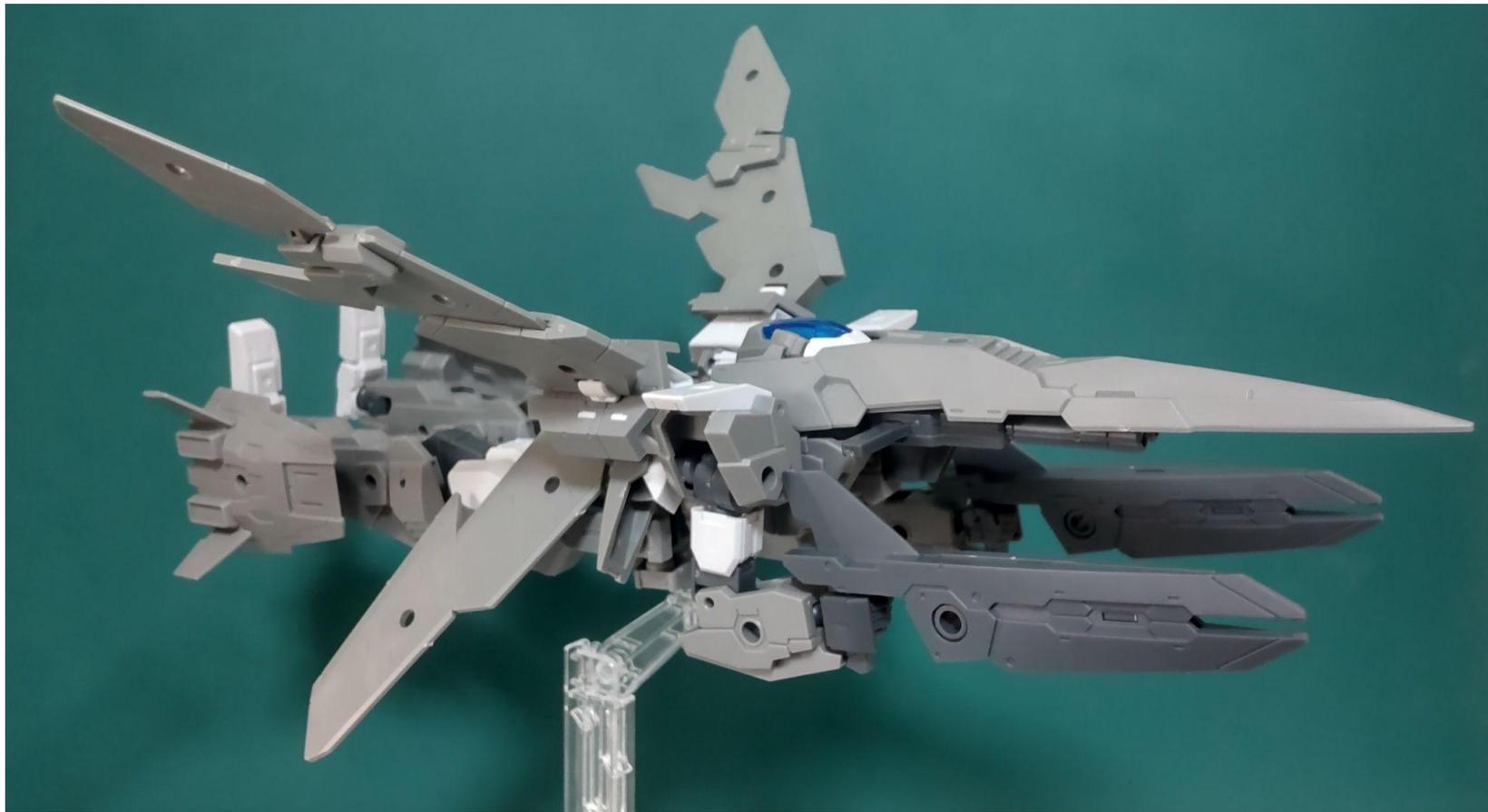
続きです！

アフリカ大陸南部を制圧した宇宙連合軍は、「ストライクイーグル」の高高度対地制圧能力が仇となり、地球連邦軍の地上部隊に苦しめられていた...

そこで、唯一の大気圏内用MS、「ストライクイーグル」を改修したのがこの「ストライクイーグル改」だ。前機体で肩部に搭載されていた大型ジェットエンジンを背部に移植。肩及びジェットエンジンの可動域が向上、機動性が増した。装備は対空戦闘に適した散弾銃ではなく、破壊力の高い携行型レールガンを一丁装備。

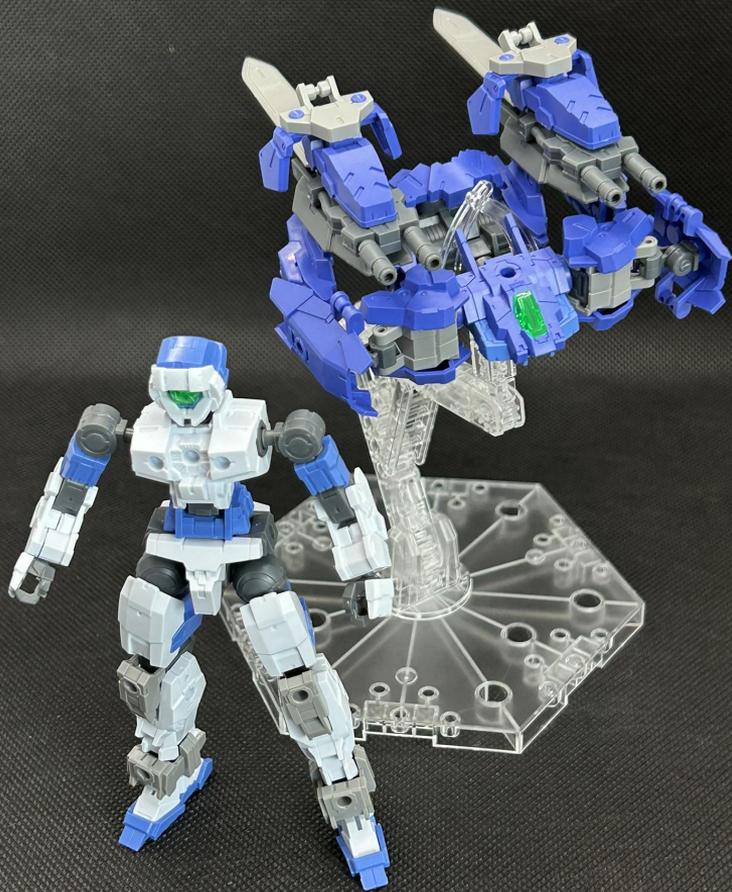


御水 
さんの作品



御水🎀さんの作品

胸部にオプションを装備することで突撃形態に簡易変形可能。



Kazumaさんの作品

スタンダード機であるアルトの設計を見直す、というコンセプトの計画の一つ、サポートエグザビークルプラン。

これは様々な局地戦仕様が存在するアルトの運用上の利便性・柔軟性向上を目的として計画され、戦局の変化にも素早く対応できる、という運用を想定している。

(要はスト○イクガン○ムやね)

本機はアルトの装甲追加プラン「フルアーマーアルト」をエグザビークル化したもの。

オリジナルとの違いは、変形の都合上すねアーマーとバックパックの一部を除外した点、ぐらいです。

(ロイロイと数個のジョイントパーツ以外は追加・余り無しでエグザビークルにしています。)



Kazumaさんの作品



Kazumaさんの作品

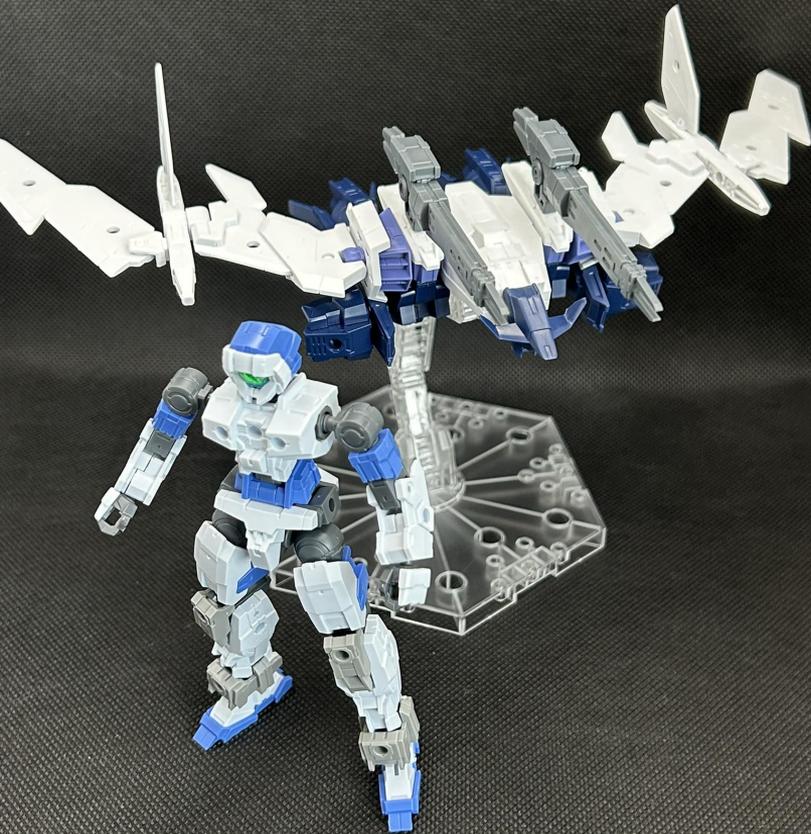
Kazumaさんの作品

サポートエグザビークルプランの空中戦仕様アーマーバージョン。

飛行時の姿勢制御能力を上げるため、翼をより大型にするカスタムが施されています。

空中戦仕様のアルトの武装と、エグザビークル(ウイングモビル)をミックスしました。

(数個のジョイントパーツ以外は追加・余り無しでエグザビークルにしてあります。)





Kazumaさんの作品



Kazumaさんの作品

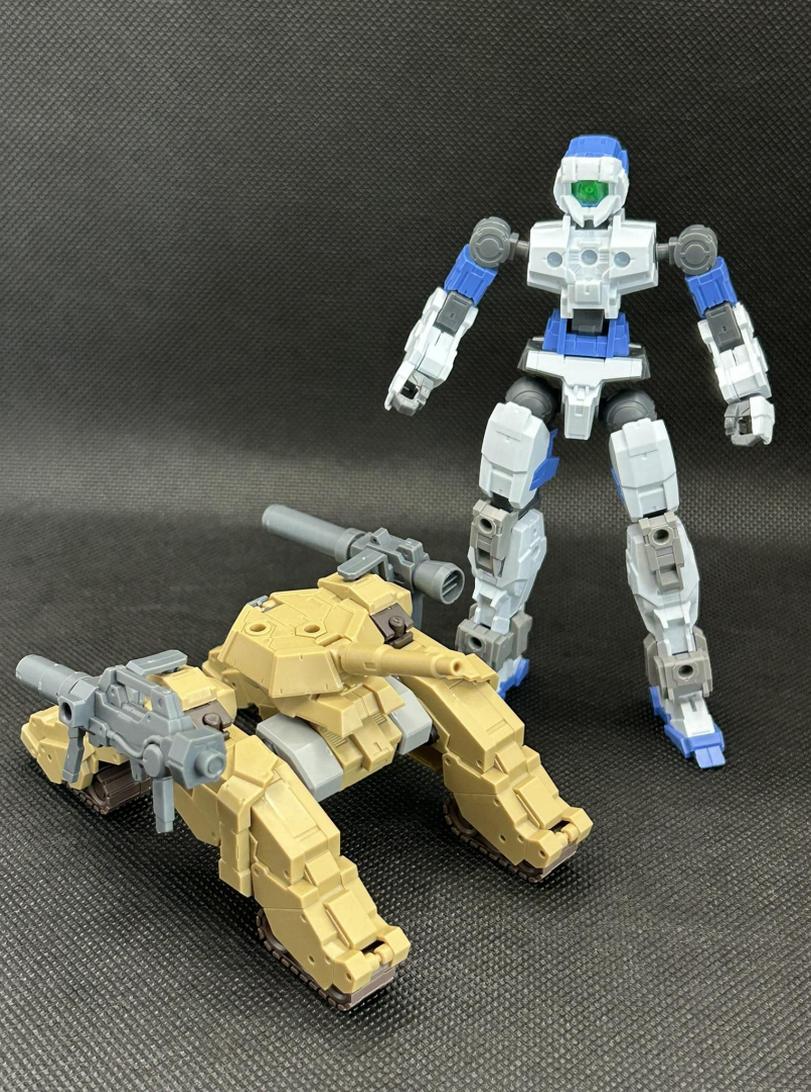
Kazumaさんの作品

サポートエグザビークルプランの陸戦仕様アーマーバージョン。

走破性向上のためにフレキシブルなキャタピラに変更し、シールドキャノンを追加しました。

陸戦仕様のアルトの武装と、ヴォルパノヴァのキャタピラ、シールドキャノンを使用しました。

(数個のジョイントパーツ以外は追加・余り無しでエグザビークルにしてあります。)





Kazumaさんの作品



Kazumaさんの作品

Kazumaさんの作品

サポートエグザビークルプランの宇宙戦仕様アーマーバージョン。

今回のプランで新造された宇宙空間での戦闘・作業用のためのカスタムパーツです。

ポルタノヴァの武装にエグザビークル(スペースクラフト)のパーツを合わせました。

(ロイロイと数個のジョイントパーツ以外は追加・余り無しでエグザビークルにしてあります。)

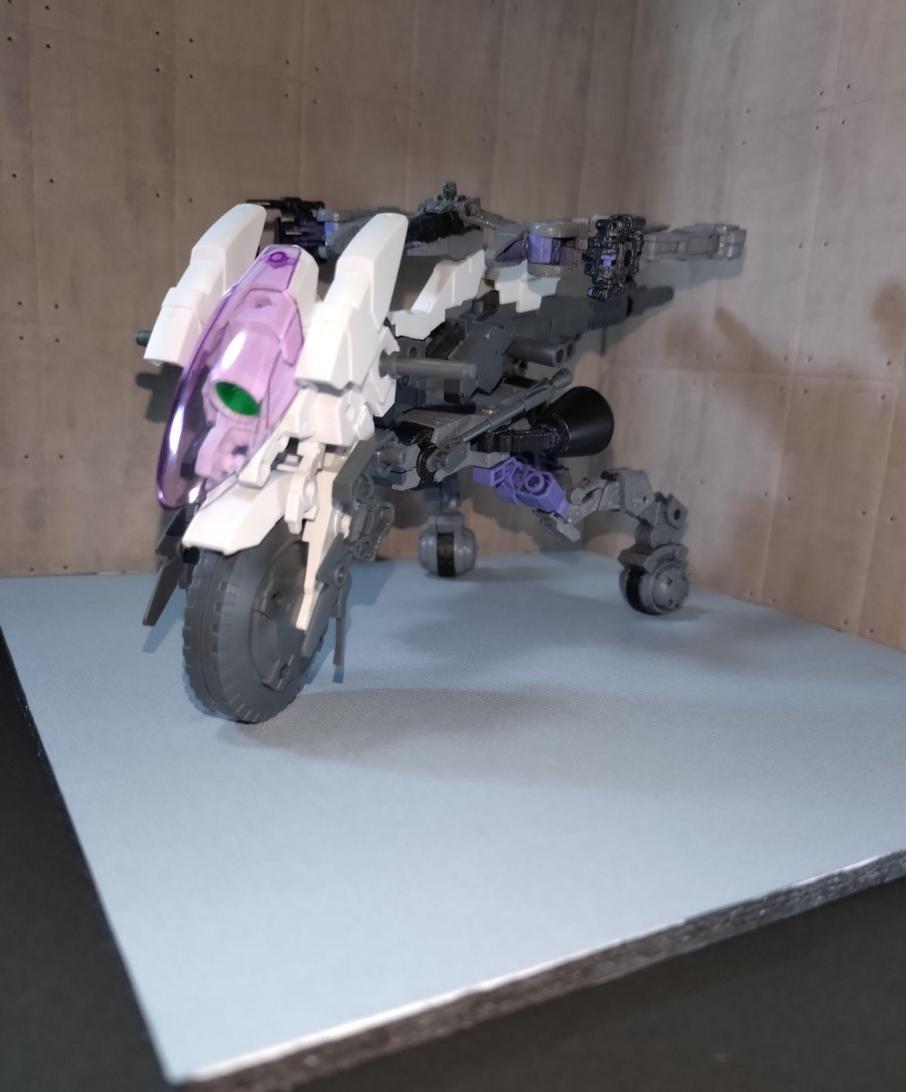




Kazumaさんの作品

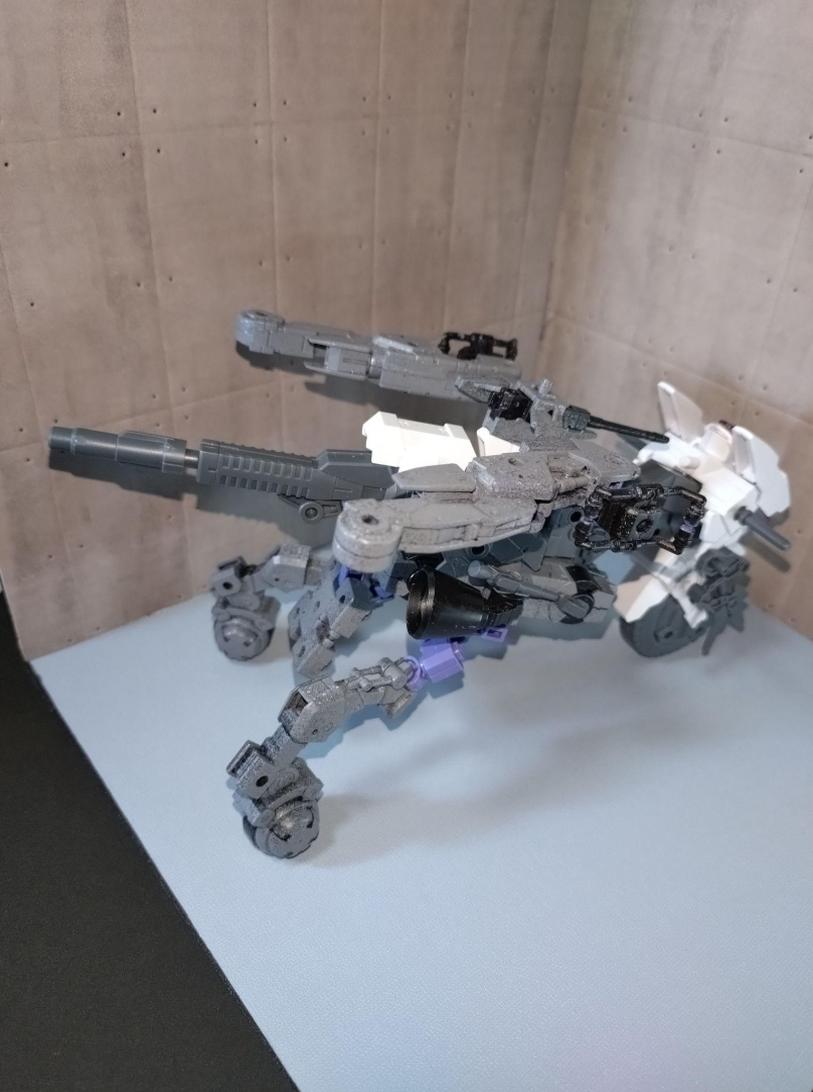


Kazumaさんの作品



天上天下 (@ayumix45) さんの作品

作品名:トライクロラー・キャノン



天上天下 (@ayumix45) さんの作品

キャノンバイクとスペースクラフトの機動性と火力を、崩さず活かすために考案された量産型支援エグザビークル

本体は索敵 砲撃 攪乱任務をこなし
偵察メカ・迫撃砲・戦闘機の3機に分離変形して支援する戦略
幅も出せるという設定で組んでみました



天上天下 (@ayumix45) さんの作品

改造レシピは、エグザビークルのキャノンバイクとスペースクラフトを余剰なしでミキシングしてます

スペースクラフトは全部 紫だったのので統一性を出すためにダークグレーと黒で塗装してあります



天上天下 (@ayumix45) さんの作品

イミテイト・マイナー(スピナティオ)指揮官機&一般機



天上天下 (@ayumix45) さんの作品

機体の基本性能を向上させる頭部と脚部パーツを組み合わせることで

完成する量産機プランパーツがイミテイトマイナーである

指揮官用と一般用の違いは脚部の有無

これを鹵獲機や従来量産機に組み合わせると

指揮官用は2倍 一般用は1.5倍に機体性能を底上げできるマイナーチェンジ運用を可能にし量産の容易さも両立する



天上天下 (@ayumix45) さんの作品

エグザビークルとの併用イメージが3枚目です

改造レシピはオプションパーツ16の脚部パーツとスペースクラフトに付属の頭部パーツと足首パーツです

頭部は指揮官用と一般用を印象変更するために目元を埋めてジュエルシールで光るモノアイパーツ改造してあります

銀色にしてるのは試作量産パーツを運用してる部隊の趣味という記号づけです



むにゅさんの作品

アチエルビーTYPE-C エクスターミネーションシルエット装備

ありきたりかなーと思いつつも、好きな要素盛りましたw

高機動高火力による一撃離脱がコンセプト、背面の翼により大気圏内での飛行運用も可能です

モノトーンで統一したことにより無機質で無慈悲な天使感が出てればいいかなあと

本当は塗装とかしたかったんですがオプション装備は他にも組み換えて使い回したいのであえて無塗装でフィニッシュです(´・w´)



その日暮らしの金さん さんの作品

アルト重装備型です。ヘビーウェポン2と、エグザビーグルタンクを
使用しました。フル展開したらこんな感じで...



その日暮らしの金さん さんの作品

収納時は、陸戦イメージ通り、キャタピラで、移動する感じですかね

やまさんさんの作品

フルアームド・アルト・アサルト(ブラスト)

フルアーマーアルトの強化改修プランの一つ

現場のパイロットから「装甲は堅牢だが機動力がもう少し欲しい」という要望からゆきニック社はエグザビークルのブースターを背部に設置し機動力の確保に成功した。

本機は近接用と遠距離支援用の2種類を装備の換装で可能にしており、戦場で臨機応変に対応できるのを強みにしている。

パイロットからも概ね好評であるが「腕と足の反応速度が良すぎるのでは？」アルトの関節の故障を心配する声も上がっている。

ゆきニック社メカニックは「リミッターは付けているので壊れる事はない」と発表している。





やまさんさんの作品



やまさんさんの作品

やまさんさんの作品

フルアームド・アルト・ブレイブ

フルアーマーアルト強化改修プランのテストヘッドとして開発された機体。

本機は試作段階の武装を積んだ結果、機体が重くなり過ぎて、ブースターを大型化する事になった。

結果、テストパイロットが6秒で失神するほどのGが掛かる事で量産はされなかった。

関節には新型のモーターが追加されており、反応速度とパワーを強化できたがフルパワーで動かすと3分、パイルバンカーをフルチャージで撃った場合は5発しか持たないと計算が出ておりリミッターが設けられた(本機はリミッターを手動で解除できる)

ゆきニック社メカニックは「パイロット(個人)の要望と悪ノリで作ったらこうなった」と話していた。





やまさんさんの作品

リミッターを外すとカメラアイが赤く発光する。

理由は不明であるが本機に搭乗したパイロットはノリノリでリミッターを外して突撃して行く。このパイロットも大概化け物である。



やまさんさんの作品

敵機が最後に見る光景



九尾ノ銀狐

さんの作品

あえて付けるとするならば
機体名称:ベルセルクノヴァ(デザートタイプ)

コンセプトは重装機体
ガルドノヴァ、レヴェルノヴァ、
ヘビーウェポン1を使用して作成

最初はガルドノヴァの腕も背面に組み込むつもりでしたがこの形の方がまとまりが良い感じだったのでこの形になりました



九尾ノ銀狐さんの作品

背面写真



九尾ノ銀狐さんの作品

ミサイルポッド展開時



いさきちさんの作品

ゆっきー大将！本日は我が開発部から「ピジョン」のコードネームで開発中の次期空戦型主力機のご紹介をさせていただきます。

こちらは既に主力としての運用に実績のある空戦型アルトのコンセプトを受け継ぎつつ、大推力、高火力化を進めた機体になっております。

地上での戦いの勝利には制空権の確保が不可欠です、是非ともこの機体の開発の承認を、よろしくお願いします！



いさきちさんの作品

同じ空戦機で意外と重装備なヴェルデノヴァが仮想敵とすると、こちらも盛らねば！と理由をつけつつ、ガタイのいいラビオットを、関節が悲鳴を上げるくらい盛ってやるぜ！がやりたかった機体です。

まず腰が碎けると思ったら、太もものロールのポリキャップがぐんにやりするんですねえ。



いさきちさんの作品



tatoさんの作品

アルトに鹵獲したスピナティオの関節機構を組み込んだ機体。
敵機の技術の検証を行い、次世代機にフィードバックする。



tatoさんの作品

武装もいくつか取り付けてみました。関節がフォレスティエリと一緒にだったので、敵機の技術を取り入れ次世代につないだ機体があった、という設定です。



tatoさんの作品

アクションシーンです。



サイさんの作品

ヴァルパノヴァ(TANK ver.)をベースに、

『個性出しつつも量産されてそう感』『各形態でも違和感なく』『ウェザリング(汚し塗装)』をテーマに、改造は最小限に仕上げてみました。

ちょっと汚し過ぎ？笑



サイさんの作品

この機体は人型・ハイブリッド・タンクと簡易変形しますね。こちらはハイブリッド。

タンクに惹かれつつも腕はあるので、左腕は思い切ってクローアームに。

担いでる主砲の砲身を少し延長

両肩裏に機銃追加

行った改造はこれくらいですね。



サイさんの作品

『黒サーフェイサーで黒くしてから溶剤で落として元の整形色を出す』方法で仕上げました。

時間かかった。今ならウェザリングカラーやリアリスティックマーカーでやったほうが早いですね。

でも装甲裏までしっかり黒に塗れました。

土台も用意！簡単な詳細はXにポストさせていただきました。

ご覧いただきありがとうございました！



たろうさんの作品

ポルタノヴァとスペースクラフト
を合わせてゆっきーカラーで仕
上げました



たろうさんの作品

機動カアップのためにローラーダッシュを搭載！



たろうさんの作品

そしてサポートメカと合体してフルバーニアン！



チョメの字さんの作品

ラテン語で門や山峡を表すポルタの名の通り

隘路戦術など機動力の必要のない伏兵として運用される

三体一組のスリーマンセルで編成されることが多い

40分でパチ組み。塗装はウェザリングをゴシゴシしただけの急造プラモ

簡単にかっこよくが制作コンセプトです



チヨメの字さんの作品



チヨメの字さんの作品

ヘルプ・ミーさんの作品

楽しいイベント開いていただきありがとうございます。

せっかくなのでガチの営業っぽいメールで参加させていただきますので良ければお付き合いください m(_ _)m

株式会社ゆきニック社 ご担当ゆっきー様

いつもお世話になっております。株式会社アーク・トゥク・企業営業のヘルプです。

さて早速ではありますが、かねてよりお話いただいております。量産型コンペにつきまして出場させていただきます商品が完成いたしましたのでご連絡させていただきました。

今回コンペに出場させていただきます商品は「バスキーロッド簡易重装甲セット」になります。

コンセプトといたしましては先の大戦で多く使用されたバスキーロッドを運用することを想定し、頑丈さと抜群の安定性生かし機動性を諦め防御と攻撃に特化させた防衛目的となっております

こちらの商品がコンペで選ばれた際はゆきニック社様でご最良にしていただいておりますバスキーロッドの売上に貢献出来ればと考え開発させていただきました。



ヘルプ・ミーさんの作品

セット内容は

自在アーム3本、アーム用専用シールド6枚、脚部専用シールドが2枚、
ジャイアントガトリング1式

となっております。

素材には特殊な金属を使用していますので耐久に優れ、関節部分も我社の
最先端技術が使われ自由な稼働を実現しています。

自在アームにはバスキーロッドに標準装備してありますシールドと接続す
ることが出来ますので既存の装備を使用しつつガード面を広げることが出
来ました。

既存の装備もいかすことで規定以上の防御力を実現しつつ材料費も軽減
されお求めやすい価格を実現出来たと考えています。





ヘルプ・ミーさんの作品

ジャイアントガトリングは圧倒的な火力を期待できますが、その分機動力が下がってしまう欠点がありました。

確かにどこから責められるか分からない戦場で運用するためには全体からの攻撃を想定し厚い装甲とある程度の機動力が求められとても量産型型のバスキーロッドでは扱えない装備でした。

しかし防御目的であれば敵の攻めてくる方向をある程度制限することができます。

なので少ない追加装甲で対応することができるためコストを抑えつつバスキーロッドでも運用できる最低限の機動力を確保することに成功しました。

こちらの商品をご購入いただければ必ずやお客様のニーズに答えることが出来るでしょう

以上が我社の商品紹介になります。ご検討の程よろしく申し上げます。

追伸 添付いたしましたファイルは我社がバスキーロッドの定期メンテナンスをした際にお聞きした防御目的の商品を求めているお客様のリストになります。こちらも含めご検討よろしく申し上げます。



ネムさんの作品 (@dyq1EsejEP7bhg)

アルト完成したので参加させていただきます。よろしくお願いいたします。

・アルト(試作型 宇宙仕様)

鹵獲したポルタノヴァ(宇宙仕様)のパーツをアルトに移植した試験機。

宇宙用バックパックにアームユニットライフルとロイロイ(ポルタノヴァ用)を装備し拡張性を高めた仕様。



ネムさんの作品
(@dyq1EsejEP7bhg)



ネムさんの作品
(@dyq1EsejEP7bhg)



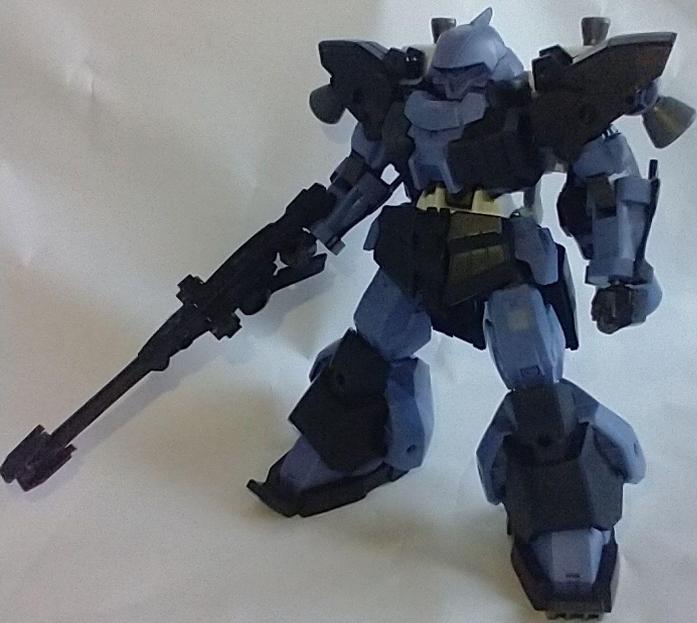
山の翁さんの作品

アルト陸戦仕様殲滅特化装備
殲滅を目的としたカスタムプラン



山の翁さんの作品

弾がなくなれば装備をパージし大剣による格闘戦に移行する。

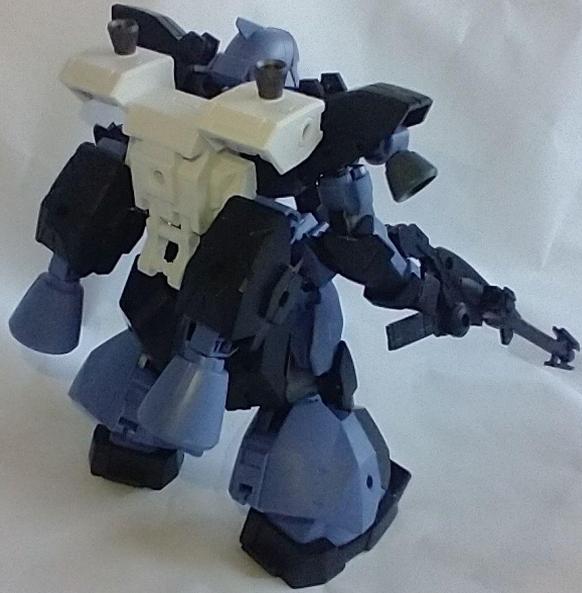


ハチスケさんの作品

新型量産機 ゲルグ・ノヴァ

地上戦で高い戦果を上げたレヴェル・ノヴァを発展させ、宇宙戦仕様とした機体。

(コンペの元ネタにちなんで、ゲル○グをイメージして組みました。)



ハチスケさんの作品



ハチスケさんの作品

新型量産機 クレイドール(仮称)

エグザビークルメーカーが、低コスト・高性能を謳って売り込んできた機体。

既存のエグザビークル生産ラインを活用できるため、コストを抑えることができ、独特な脚部形状とローラーダッシュ機構で高い運動性を持つ。

様々なエグザビークルのパーツを組み合わせて作り上げることから、開発者はクレイドール(粘土人形)と呼んでいた。

しかし、運動性こそ高いが耐弾性は低く、また、乗り心地も悪かったため、テストパイロットからは、コフィン(棺桶)と陰口を叩かれていた。

(はい、目指したのは、あの作品のロボですw)



ハチスケさんの作品



ハチスケ
さんの作品



幻庵(げんあん)さんの作品

アチエルビー (TYPE-7S)

いつ頃からか戦場にて目撃されるようになった、アチエルビーの派生型。

銃剣も含めて合計7本も装備された剣を巧みに使いこなす姿から、マクシオンの技術力のみならずもし有人機だった場合のパイロットの練度もかなりの脅威である事も伺わせる。

...えー、ここまで書いたものの、元ネタはお察しの通りどこぞのセブンスードでございます。

実のところ、こっちのフォームに投稿するかどうかギリギリまで迷いましたが踏み切ります。よろしくをお願いします。



まじんぶうさんの作品

エグザビークル(装甲突撃メカVer)を使用し、高機動型として作成してみました。



まじんぶうさんの作品

バックパックは腕に換装する事ができ、近距離戦仕様も追加してみました。



まじんぶうさんの作品

バックパックの形状はこの様になっています。



まじんぶうさんの作品

エグザビークル(装甲突撃メカVer)陸戦型を作成してみました。



まじんぶうさんの作品

バックパックを脚に換装することで、高速移動も可能になるよう作成しています。



むにゅさんの作品

アチェルビーTYPE-Dの強化型プラン

これは高機動バーニアバインダー装備型



むにゅさんの作品

リアビュー



むにゅさんの作品

ファンネル(ワイヤレスウェポン)装備型



以上！！

参加いただいたみなさん

ありがとうございました！！